



Invente une histoire

La présente fiche a pour but de vous appuyer dans l'accompagnement de votre enfant dans le développement de sa créativité et de son imagination. En encourageant votre enfant à imaginer, créer et expérimenter librement, vous favorisez le développement de sa confiance en lui, de sa capacité à résoudre des problèmes et de sa pensée innovante. Ces habiletés constituent des outils précieux qui l'aideront à s'épanouir dans ses apprentissages, ses relations et les différentes sphères de sa vie quotidienne.



Objectifs

- Stimuler la créativité et l'imagination de l'enfant.
- Développer la capacité à inventer des histoires, à visualiser des mondes et des personnages.
- Encourager l'expression personnelle à travers le dessin ou le jeu inspiré des lectures.



Matériel

- Livres illustrés ou une histoire courte.
- Feuilles blanches, crayons de couleurs.
- Objets ou figurines pour le jeu symbolique (facultatif).



Déroulement

- Lire une histoire à l'enfant en mettant l'accent sur les personnages et les lieux.
- Discuter ensemble : Qui sont les personnages ? Où se passe l'histoire ? Que se passe-t-il ?
- Inviter l'enfant à inventer une nouvelle histoire avec les mêmes personnages ou de nouveaux.
- L'enfant peut dessiner son histoire ou la mettre en scène avec des jouets.
- Le parent peut écrire les mots de l'enfant pour garder une trace de l'histoire inventée

Variantes

- 0-2 ans : raconter des histoires simples avec des images et imiter les sons.
- 3-4 ans : encourager l'enfant à inventer des éléments de l'histoire.
- 5 ans : proposer à l'enfant de raconter toute une histoire avec un début, un milieu et une fin.

